

**Notación musical**

# **Notación electroacústica**



# Notación electroacústica

Nada parece más alejado de la problemática de la notación musical que la música electroacústica. Pero a pesar de las apariencias, la relación entre una y otra es más importante que lo esperado.

## Géneros electroacústicos

Podemos diferenciar varias ramas en la música electroacústica:

- la *música para instrumentos electrónicos*, iniciada a partir de los primeros instrumentos electrónicos de difusión suficiente para generar interés en los compositores (el theremin, la onda Martenot, el traütonium); en sí no difiere de la música instrumental tradicional, pero sus sonidos son producidos gracias a circuitos electrónicos en instrumentos de manipulación relativamente o totalmente tradicional;
- la *música concreta*, realizada a partir de fragmentos grabados y procesados, basicamente realizada en estudios especializados;
- la *música electrónica*, realizada a partir de sonidos generados por circuitos electrónicos, luego ensamblados y procesados, también en estudios especializados;
- la *música de síntesis* (o *computer music*), generada por procesos informáticos a partir de nada o de señales preexistentes, inicialmente realizada en estudios especializados;
- la *música electroacústica* (o *tape music* o *música acusmática*), suma de dos o tres de los procesos de las músicas concreta, electrónica y de síntesis; realizada en estudios más ampliamente equipados que las anteriores, la música electroacústica comparte en general la situación de música grabada y fija, reproducida por parlantes;
- la *música mixta*, que asocia música electroacústica grabada ("cinta") y música instrumental o vocal, cuya interpretación se asemeja más a la música instrumental y vocal, con la variabilidad de la misma;
- la *música con transformación electrónica en vivo* (o *live electronics*), que suma a la interpretación instrumental o vocal procesos de transformación inmediatos (en tiempo real) mediante equipamiento analógico o digital, así como la sonorización mediante sistemas de micrófonos, filtros y parlantes, sin excluir la participación de instrumentos electrónicos o de música electroacústica grabada;
- la *música algorítmica* o *generativa*, producida, en la cual algoritmos y procesos aleatorios participan de la generación en directo de los eventos sonoros, a partir de procesos informáticos, generando una música permanentemente variable;
- la música improvisada con medios electrónicos, que suela utilizar procesos de todo lo anterior, pero se caracteriza por su carácter improvisado, careciente por naturaleza de notación musical.

La relación de cada uno de esos géneros a la notación musical es eminentemente variable, desde la ausencia absoluta, en la improvisación, hasta la generación directa a partir de la notación, en los procesos informáticos.

## Funciones de la notación en la música electroacústica

La relación particular de la música electroacústica a la composición, a la realización y a la escucha generan funciones propias a la notación que van más allá de las funciones tradicionales.

Además de la partitura de ejecución, aplicable a los instrumentos electrónicos y a los procesos de espacialización o de transformación en vivo, se plantean partituras de escucha y partituras de instrucciones o de realización, que no necesariamente incluyen la representación del material sonoro en si, sino los procesos a aplicar para generarla o modificarlo. La partitura de escucha difiere mucho en su función de las partituras tradicionales: es posterior a las terminación de la obra, destinada a completar la audición y eventualmente permitir o traducir un análisis de la obra.

# Notación - Instrumentos electrónicos

Los primeros instrumentos electrónicos de difusión pública aparecen entre las dos guerras mundiales: el theremin, la onda Martenot y el trautonium, y reciben sus primeras participación en la música enseguida. Edgard Varèse incluye en Ecuatorial (1933-34) el theremin, que sustituye luego por la onda Martenot de más amplia difusión; Olivier Messiaen compone en 1937 una obra para seis ondas Martenot y luego la incluye regularmente en sus obras. Paul Hindemith compone algunas piezas para el trautonium, aunque su aparición más cerca de la segunda guerra mundial le opacó las posibilidades de difusión.

Luego de la segunda guerra mundial, la aparición de más variedad de instrumentos eléctricos y electrónicos permite una más amplia integración en la música y en la notación.



Edgard Varèse: *Ecuatorial* (1933-34), versión publicada con las dos ondas Martenot. El *portamento* que permite el instrumento mediante su cinta, al igual que lo permitía el theremin, es particularmente explotado en la obra.

Presque lent ( $\text{D} = 66$ )

1<sup>re</sup> ONDE MARTENOT

2<sup>e</sup> ONDE MARTENOT

3<sup>e</sup> ONDE MARTENOT

Clav. / III  
D<sup>1</sup> D<sup>2</sup> O g<sup>2</sup>

p stacc.

Olivier Messiaen: *La fête des belles eaux* para 6 ondas Martenot (1937), con indicaciones de los parlantes (D1, D2, O, g2) que condicionan el timbre del instrumento.

Tristan Murail: *Vampyr* para guitarra eléctrica (1987)

# SONNTAGS-ABSCHIED

Stockhausen

**[16] [30]**

**CYMB** *mp*

**Syn** { I 1 *p* [hu] *gliss.* (26'')

**Syn** { I 2 *p* [hu] *gliss.* (26'')

**[21<sub>1</sub>/<sub>3</sub>] [120] [40]**

**RIN** *mp*

**Syn** { II 1 *pp* [hu] *gliss.* (18'')

**Syn** { II 2 *pp* [hu] *gliss.* (18'')

**[51] [95,6]**

**PL** *mf*

**Syn** { III 1 *p* [hu] *gliss.* *mp*

**Syn** { III 2 *p* [hu] *gliss.* *mp*

Karlheinz Stockhausen: *Sonntags Abschied* para 5 sintetizadores (2001-03)

Asimilables a instrumentos electrónicos, aunque sin el mismo control sobre el sonido que los instrumentos concebidos como tal, los reproductores de sonido tales como radios, fonógrafos, magnetófonos de cinta o de casete también fueron invocados en distintas obras, con la particularidad del carácter indeterminado de su emisión (en el caso de la radio) o dejado a la elección del intérprete.

**PLAYER 3**

**PIANO**

**HAND ON WOOD**

**TOM-TOM**

**PLAYER 4**

**RADIO or PHONOGRAPH**

*f very percussively*

*ff* *pp* *cresc.*

John Cage: *Credo in us* para 3 percusionistas, piano, fonógrafo y radio (1942), vista parcial del primer sistema.

PART A OF RADIO MUSIC to be played alone or in combination with Parts B-H. In 4 sections (I-IV) to be programmed by the player with or without silence between sections, the 4 to take place within a total time-length of 6 minutes. Duration of individual tunings free. Each tuning to be expressed by maximum amplitude. A \_\_\_\_\_ indicates 'silence' obtained by reducing amplitude approximately to zero. Before beginning to play, turn radio on with amplitude near zero.

John Cage  
Stony Point, N.Y.  
Aug 1956

I	(I cont.)	107	(IV cont.)	91
105				
—		—		—
125		69		146
55		107		69
—	II	56		—
91		124		97
60		125		—
69		—		91
76		120		156
112		55		—
56		56		55
—		125		155
86		69		128
73		84		—
127		120		138
73	III	—		—
148		76		107
76	IV	—		—
109		99		99
63		—		—
67		69		153
91		—		63
86				
73				

John Cage: *Radio Music* para 1 a 8 radios (1956), partchela de la parte A (no hay partitura general). Cada número indica la frecuencia de sintonización, cada raya un silencio; el tiempo es indeterminado.

# **Notación de realización**

En la mayoría de los casos, la música acusmática (concreta, electrónica o electroacústica) queda invisible: carece de partitura como carece de dimensión visible en la reproducción debido a la ausencia de intérpretes en el escenario de la sala de concierto. No obstante, en algunos casos, la composición fue precedida de una partitura que el compositor dejó disponible, o destinada a renovar la realización de la obra.

Esa forma de partitura utiliza usualmente instrucciones destinadas a la realización de la obra: no usa de una notación simbólica ni representativa del resultado sonoro, sino que explica como generar el sonido deseado. Suele incluir unas cuantas páginas de explicaciones para generar los materiales de la partitura.

## Tonhöhen

Eine 81-stufige Frequenzskala mit der konstanten Intervalleinheit  $25\sqrt[3]{5}$  ist von 100 Hertz an aufwärts gewählt. Die Frequenzen sind auf die einstellbaren Größen des verwendeten RC-Generators abgerundet. Je 5 Sinustöne werden mit konstanten Intervallen zu Tongemischen komponiert (s. „Realisation“). Fünf Varianten der Tongemische sind verwendet: das konstante Intervall ist 1, 2, 3, 4 oder 5 mal  $25\sqrt[3]{5}$ . Es ergeben sich die von 1–193 nummerierten Tongemische als Klangmaterial für diese Studie (in Hertz):

## Hauteurs

Une échelle ascendante, composée de 81 fréquences, a été développée, à partir de 100 pér./sec., selon une différence constante de  $2^{5/3}$ . Les grandeurs fréquentielles ont été légèrement arrondies afin d'être ramenées aux jalons préréglés du générateur de basse-fréquence employé.

Des complexes sonores ont été composés invariablement de 5 sons sinusoïdaux, distribués selon un intervalle constant. La variabilité de ce dernier, qui peut être égal à 1, 2, 3, 4 ou 5  $\times 2^{5/3}$ , donne lieu à cinq types différents de complexe. Les complexes suivants, numérotés de 1 à 193, ont été obtenus (en pér./sec.):

Pitch

A frequency scale of 81 steps is chosen from 100 c.p.s. upwards with the constant interval ratio  $\sqrt[12]{5}$ . The frequencies are rounded off to the values obtainable from the RC oscillator used. Five sinusoidal notes with constant intervals are compounded for each mixture (see "Realisation"). Five different note mixtures are used, the constant intervals being 1, 2, 3, 4, or 5 times  $\sqrt[12]{5}$  respectively. The resulting note mixtures numbered from 1 to 193 constitute the sound material for this study (in c.p.s.);

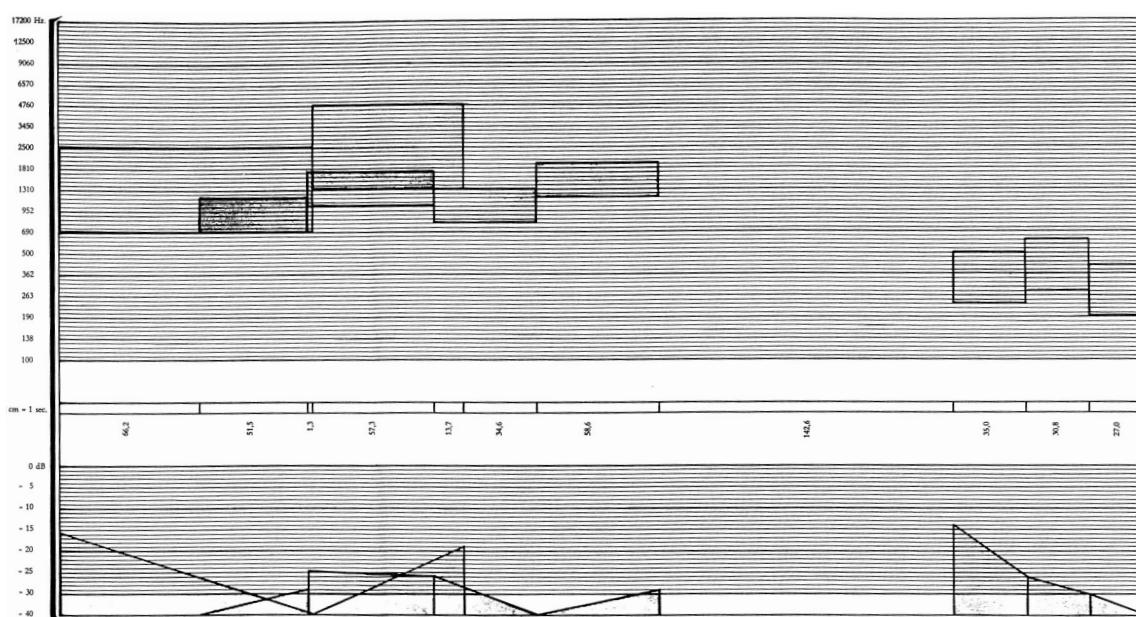
Tabelle A

Zum Vergleich diene der Frequenzplan, in dem die Nummer jedes Tongemisches an den Punkt der tiefsten Frequenz eingetragen ist:

A comparer au tableau des fréquences, où le numéro de chaque complexe a été mis en regard de sa fréquence la plus grave:

The following frequency diagram serves for comparison, the number of each note mixture being inserted at the point corresponding to the lowest frequency:

Karlheinz Stockhausen: *Studie II*, música electrónica (1954), una página preliminar a la partitura.



Karlheinz Stockhausen: *Studie II*, música electrónica (1954), primer sistema.

10 TRANSPARENT SHEETS WITH POINTS. 10 DRAWINGS HAVING SIX DIFFERENTIATED CURVED LINES, A GRAPH (HAVING 100 UNITS HORIZONTALLY, 20 VERTICALLY) AND A STRAIGHT LINE, THE TWO LAST ON TRANSPARENT MATERIAL.

PLACE A SHEET WITH POINTS OVER A DRAWING WITH CURVES (IN ANY POSITION). OVER THESE PLACE THE GRAPH. USE THE STRAIGHT LINE TO CONNECT A POINT WITHIN THE GRAPH WITH ONE OUTSIDE.

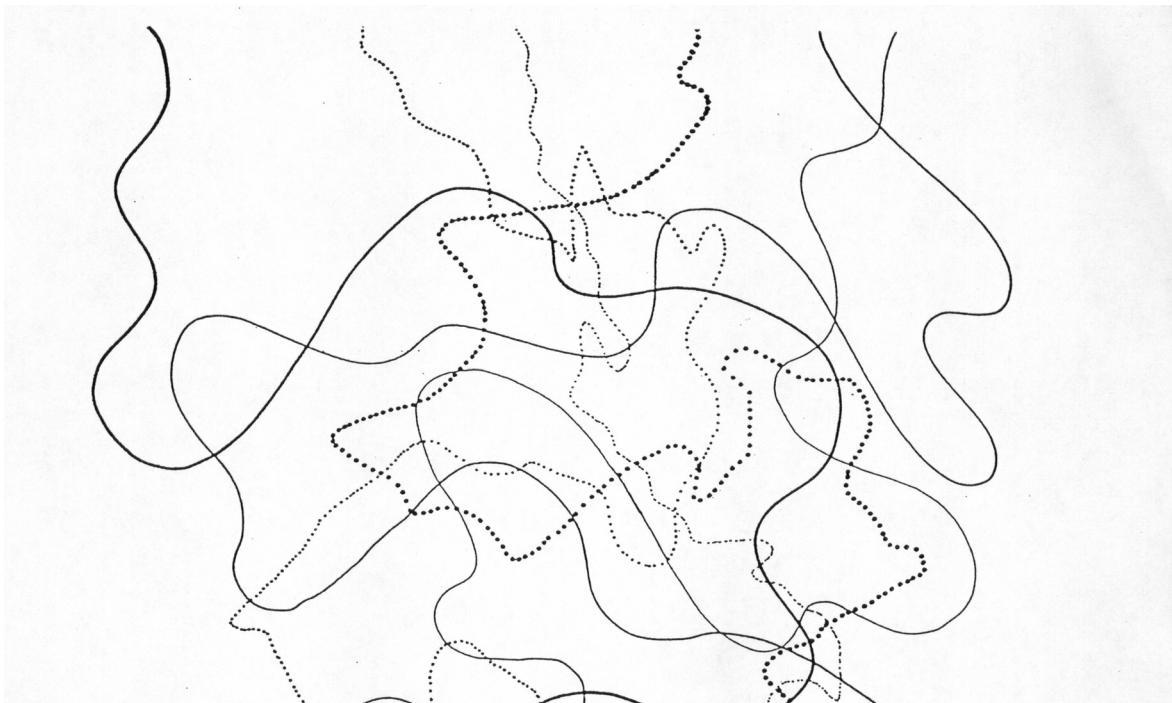
MEASUREMENTS HORIZONTALLY ON THE TOP AND BOTTOM LINES OF THE GRAPH WITH RESPECT TO THE STRAIGHT LINE GIVE A 'TIME BRACKET' (TIME WITHIN WHICH THE EVENT MAY TAKE PLACE) (GRAPH UNITS = ANY TIME UNITS).

MEASUREMENTS VERTICALLY ON THE GRAPH WITH RESPECT TO THE INTERSECTIONS OF THE CURVED LINES AND THE STRAIGHT LINE MAY SPECIFY ACTIONS TO BE MADE. THUS, IN THE CASE OF (FONTANA MIX) TAPE MUSIC, THE THICKEST CURVED LINE MAY GIVE SOUND SOURCE(S) WHERE THE LATTER HAVE BEEN CATEGORIZED AND RELATED QUANTITATIVELY TO 20. (IN THIS CASE, THE 2 POINTS CONNECTED BY THE STRAIGHT LINE MUST PERMIT THE LATTER TO INTERSECT THE THICKEST CURVED LINE.) INTERSECTIONS OF THE OTHER LINES MAY SPECIFY MACHINES (AMONG THOSE AVAILABLE) FOR THE ALTERATION OF ORIGINAL MATERIAL. AMPLITUDE, FREQUENCY, OVERTONE STRUCTURE MAY BE CHANGED, LOOPS AND SPECIFIC DURATIONS INTRODUCED.

MEASUREMENTS MADE MAY PROVIDE ONE OF A NUMBER OF PARTS TO BE PERFORMED ALONE OR TOGETHER. IN MAKING TAPE MUSIC, AVAILABLE TRACKS MAY BE LESS IN NUMBER THAN THE TIME BRACKETS GIVEN BY MEASUREMENTS. FRAGMENTATION IS THEN INDICATED.

THE USE OF THIS MATERIAL IS NOT LIMITED TO TAPE MUSIC BUT MAY BE USED FREELY FOR INSTRUMENTAL, VOCAL AND THEATRICAL PURPOSES. THUS, AFTER A PROGRAM OF ACTION HAS BEEN MADE FROM IT, IT MAY BE USED TO SPECIFY A PROGRAM FOR THE PERFORMANCE OF THE OTHERWISE UNCHANGING MATERIAL. WHERE POSSIBLE TECHNICALLY THIS CAN BE NOT ONLY SIMPLE CHANGES OF TIME (STARTING, STOPPING) BUT ALSO ALTERATIONS OF FREQUENCY, AMPLITUDE, USE OF FILTERS AND DISTRIBUTION OF THE SOUND IN SPACE.

John Cage: *Fontana Mix*, música electroacústica a realizar (1958), instrucciones generales.



John Cage: *Fontana Mix*, música electroacústica a realizar (1958), segunda página, vista parcial.

# Notación de síntesis

La síntesis es la generación sonora a partir de la informática, según diversas técnicas desarrolladas desde los finales de los años 50 del s. XX. Parte de la programación de procesos sintéticos que hacen actual osciladores u otras formas de generadores, así como filtros y controles sobre los distintos parámetros del sonido.

El concepto de partitura, a la diferencia de la música concreta y la música electrónica, vuelve a tomar importancia en esa forma de música electroacústica: la síntesis reposa sobre la definición y la programación de instrumentos virtuales y sus respectivas partituras, listas de los eventos sonoros que deberán generar.

Varios lenguajes de programación de síntesis se desarrollaron desde los años 60, llegando a algunos estándares que siguen vigentes, tales como CSound, heredero de la línea Music I - Music V, desarrollado por Max Matthews, construido sobre comandos textuales que compila y ejecuta el software. La organización de CSound reposa sobre la diferenciación entre dos elementos básicos: la orquesta, donde se definen los generadores de sonido y la partitura, donde se definen los eventos a generar y procesar.

```
<CsoundSynthesizer>
<CsInstruments>

sr      =        44100
kr      =        44100
ksmps   =         1
nchnls  =         1

garev  init    0

instr 1
    ; =====
    ; modulación de frecuencia con dos osciladores

    idur   =     p3          ; duración total
    iamp   =     ampdBfs(p4)  ; amplitud
    ifc    =     p5          ; freq portante
    ifm    =     ifc/p6       ; freq modulante
    indx1  =     p7          ; índice de modulación máximo
    indx0  =     p8          ; índice de modulación mínimo
    iafn   =     p9          ; función de envolvente de intensidad
    imfn   =     p10         ; función de envolvente de índice de modulación
    irev   =     p11         ; envío a la reverberación

    indx   =     indx1-indx0

    kamp   oscili 0, iamp, idur, iafn    ; envolvente de amplitud
    kndx   oscili 0, indx, idur, imfn    ; envolvente de índice de modulación
    kndx   =     kndx+indx0
    kdev   =     kndx * ifm            ; desviación de frecuencia

    amod   oscili kdev, ifm, 1        ; oscilador modulante
    acar   oscili kamp, ifc+amod, 1    ; oscilador portante
    garev  =     garev + acar*irev

    out    acar

endin

instr 2
    ; =====
    ; reverb

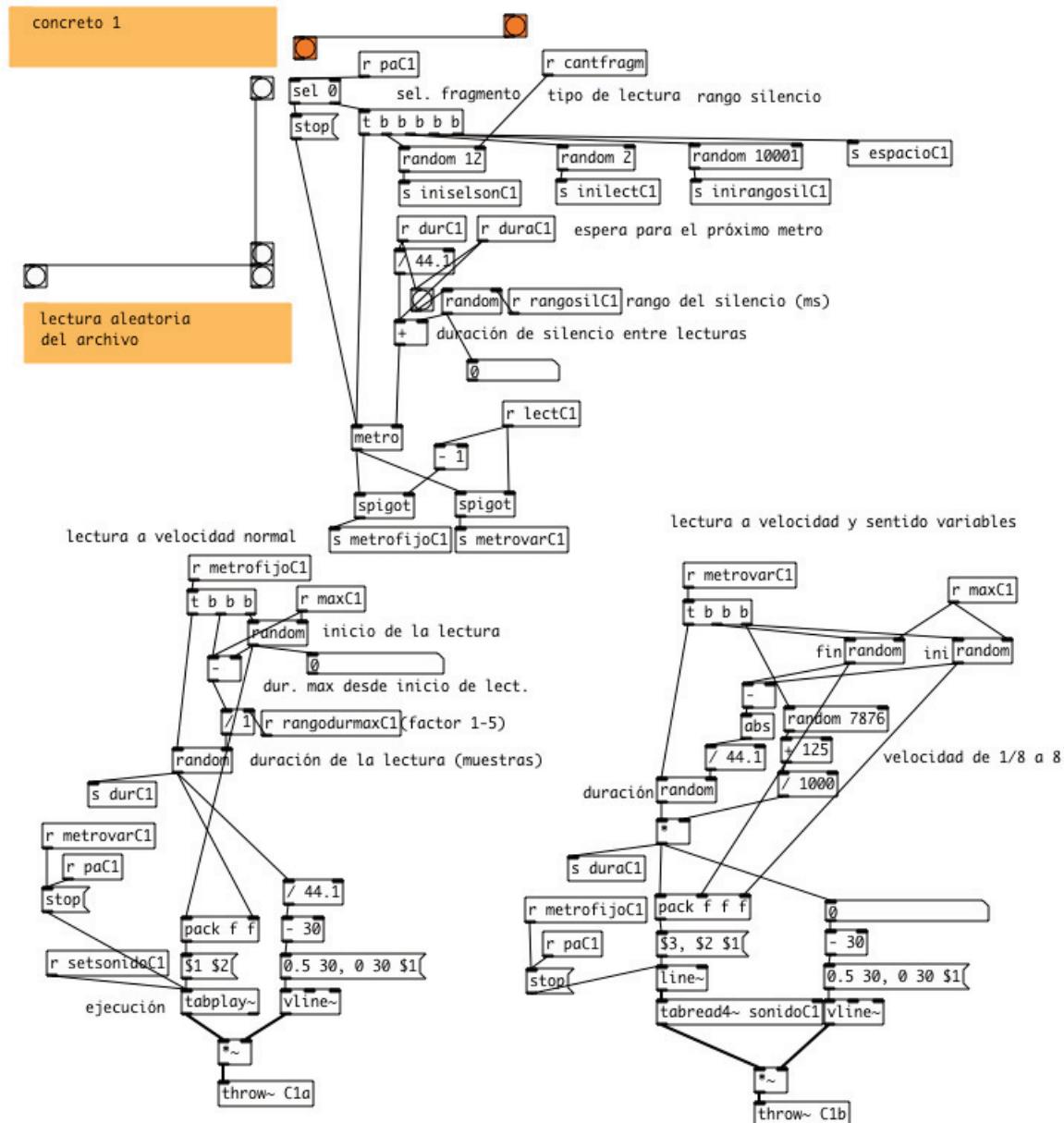
    ain    =     garev
    arev   nreverb ain, 2.5, .1
    arev2  buthp arev, 3000
    out    arev2
    garev  =     0

endin

</CsInstruments>
<CsScore>
; onda sinusoidal
f1 0 8192 10 1
; envolventes de amplitud índice de modulación =====
; caída exponencial 2 segmentos lineales
f2 0 8192 7 1 2000 .25 6192 0
; caída exponencial 3 segmentos lineales
f3 0 8192 7 1 1170 .5 1404 .25 5618 0
; caída exponencial 3 segmentos lineales
f4 0 8192 7 1 1170 .4 1404 .2 5618 0
; caída exponencial modificada
f5 0 8192 7 .9 952 .5 1334 1 2286 .3 3620 0
; envolventes de índice de modulación =====
; ataque y caída lentas
f6 0 8192 7 0 2458 1 4096 0
; caída corta
f7 0 8192 7 1 550 0
f8 0 8192 7 0 92 1 4000 .4 4100 0
```

John Chowning: *Turenas*, música de síntesis FM (1972), su realización en CSound, partitura de los años 2000

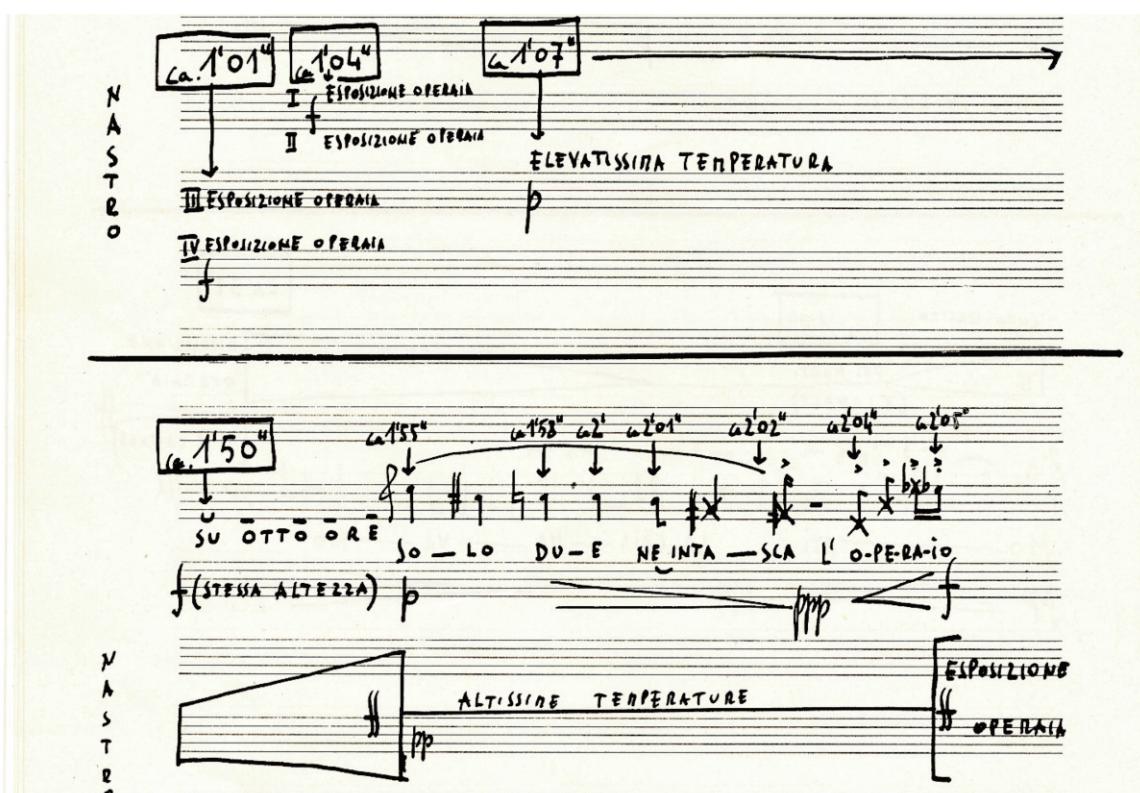
Partiendo de principios similares, pero a través de la programación orientada a objetos, Max y luego Pure Data, desarrollan la síntesis a través de un interface gráfico que permite construir los instrumentos virtuales y los procesos uniendo y configurando objetos que realizarán los procesos deseados.



Fabrice Lengronne: *dodecafónia*, instalación sonoro-visual aleatoria (2016),  
un módulo de lectura aleatoria de fragmentos de audio

# Notación de electroacústica mixta

Se trata de la notación de música electroacústica incluida en obras mixtas, con voces o instrumentos. La sincronización de las partes implica la inclusión de la parte electroacústica en la partitura. Esa inclusión sirve tanto para que los músicos se sincronicen sobre la parte electroacústica que por su naturaleza fija no puede variar su tiempo, como para el intérprete de la sonorización, que tendrá la información necesaria para sincronizar el inicio, la eventual espacialización, las pausas, y otras instrucciones necesarias.



Luigi Nono: *La fabbrica illuminata*, para soprano y cinta (1964), dos sistemas, con una breve descripción de la cinta (nastro), su nivel dinámico y los tiempos reales de la obra.

2       $\text{♩} = 120$  Tempo preciso  
 Start CD

25      Electronic Sounds

Contrabass

29

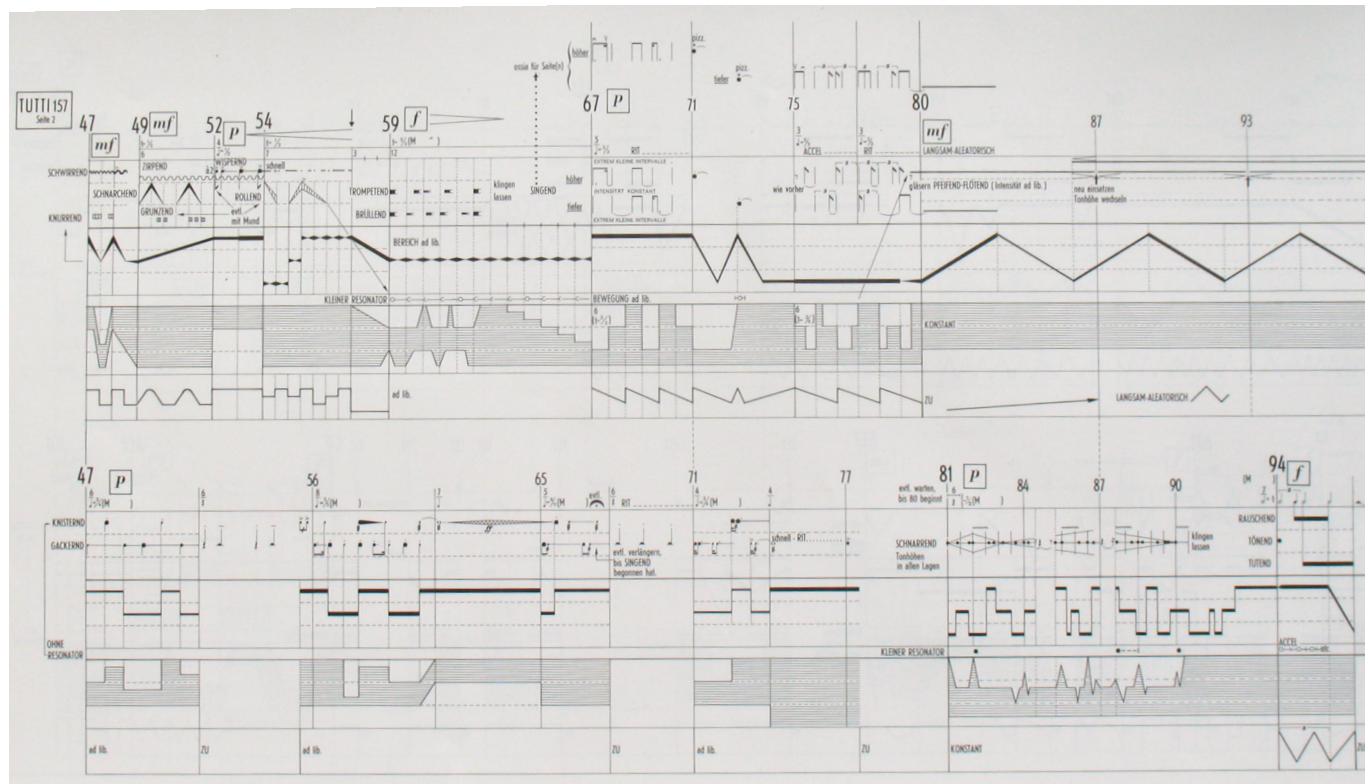
Musical score for Mario Davidovsky's 'Synchronism n° 11' for double bass and electronic sounds. The score consists of two systems. The first system starts with a tempo marking of  $\text{♩} = 120$  and a start command for a CD. It includes dynamic markings (p, mp, pp, f, mf, arco sul D, secco, etc.) and performance instructions (pizz., senza vibr., sub. vibr. molto, etc.). The second system continues with similar markings and dynamics, including a specific instruction '8ba' at measure 29.

Mario Davidovsky: *Synchronism n° 11*, para contrabajo y música electrónica (2005), dos sistemas, notación tradicional para los sonidos electrónicos, pero sin información tímbrica.

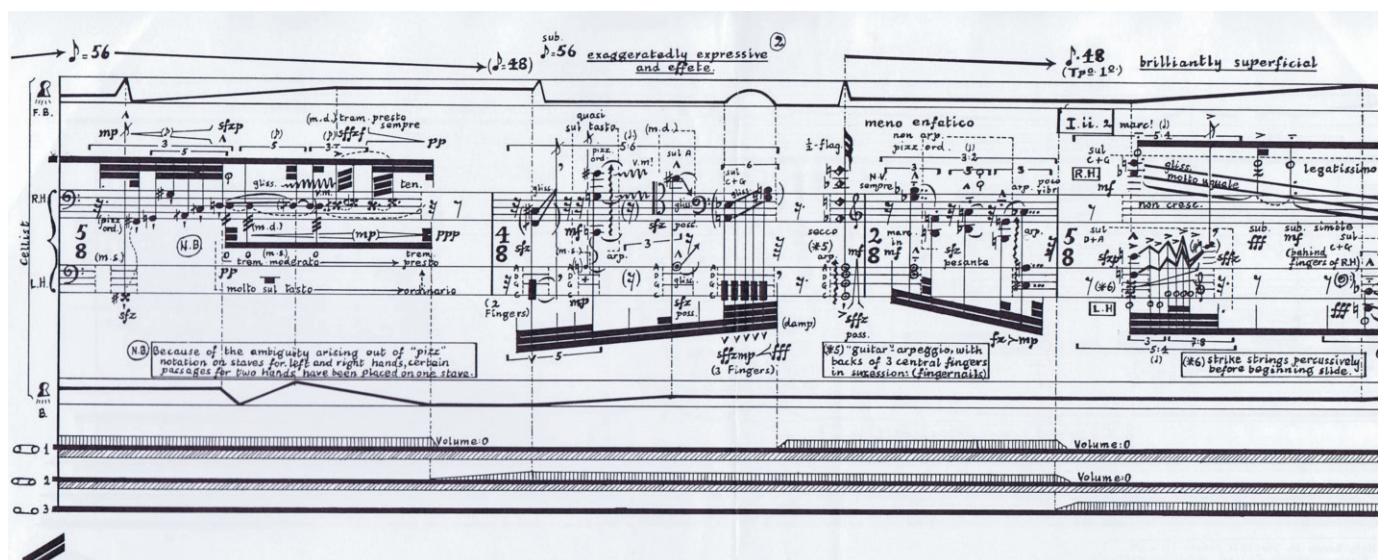
Karlheinz Stockhausen: *Kontakte*, música electrónica con piano y percusión (1960), un sistema de la partitura

# Transformación electroacústica

La transformación electroacústica aparece al final de los años 50 de siglo pasado, con la aparición de los filtros analógicos que permiten actuar en tiempo real y, mediante grabación, en diferido, sobre el sonido emitido por instrumentos y voces. Con el desarrollo de la tecnología informática, las posibilidades se expanden considerablemente, tanto por la variedad de filtros que se pueden programar como por la posibilidad de mezclar técnicas muy diferentes dentro de lo digital, incluyendo síntesis, resíntesis, muestreado, filtrado, espacialización y procesos algorítmicos. La interacción con instrumentos o voces implica la representación, hasta cierto punto, de los procesos en las partituras.



Karlheinz Stockhausen: *Mikrophonie I*, para tamtam, dos micrófonos y dos filtros con potenciómetros (1964), un sistema de la partitura; procesos analógicos representados en forma simbólica



Brian Ferneyhough: *Time and motion study II*, para violonchelo y transformación (1973-76), primer sistema  
Los grabadores-reproductores son representados por el nivel de entrada o de salida de los mismos.

semble lointain. En suivant les indications de la partition, les sons de clarinette pré-enregistrés sont envoyés d'un haut-parleur à l'autre pour donner à l'auditeur l'impression qu'ils se déplacent dans la salle. C'est ce qu'on appelle "spatialisation" dans le livret d'instructions techniques. La spatialisation peut être contrôlée manuellement ou automatiquement. On pourra utiliser des effets d'éclairage pour accentuer le contraste entre les sections jouées en direct et les sections enregistrées. Cet éclairage est cependant facultatif.

Si l'on ne dispose absolument pas de système d'enregistrement professionnel, on pourra à la rigueur donner l'œuvre en utilisant la bande pré-enregistrée en location chez IRCAM\*.

Um diese Wirkung zu erhalten, müssen die vorher aufgenommenen Klarinettentonnen im Saal herum von einem Lautsprecher zum nächsten geschickt werden, so daß sie das Publikum umgeben. Diese Lautsprecher müssen in regelmäßigen Abständen zueinander um den Saal herum aufgestellt werden, so daß sie das Publikum umgeben. Ein siebenter Lautsprecher sollte außerhalb des Kreises der sechs Hauptlautsprecher so aufgestellt werden, daß der aus ihm kommende Klang schwach und entfernt wirkt. Wie in den Hinweisen in der Partitur angegeben, müssen die Klarinettenstimmen im Saal herum von einem Lautsprecher zum nächsten geschickt werden, um den Zuhörern den Eindruck zu vermitteln, daß sich der Klang im Raum bewegt. Dieser Vorgang wird im technischen Handbuch als „Raumwirkung“ bezeichnet. Diese Raumwirkung kann manuell oder automatisch gesteuert werden.

Um den Kontrast zwischen den live gespielten Passagen und den vorher aufgenommenen Abschnitten zu verstärken, können während der Aufführung Lichteffekte eingesetzt werden; diese sind jedoch nicht zwingend vorgeschrieben.

Nur wenn es absolut unmöglich ist, die für die Aufnahme nötige technische Ausrüstung aufzutreiben, kann ein fertig bespieltes Band vom IRCAM\* gemietet und für die Aufführung verwendet werden.

Immer, following the cues marked in the score, the pre-recorded clarinet sounds are to be sent around the hall from one speaker to another giving the listener the impression that they are moving in physical space. This will be referred to in the technical instructions booklet as „spatialisation“. The spatialisation can be controlled either manually or automatically.

To enhance the contrast between the live and pre-recorded sections of the work, lighting effects can be used during performance; these, however, are optional.

Only if professional recording equipment is totally unavailable, the work can also be performed using the pre-recorded tape available on hire from IRCAM\*.

Abb. 1a / Figure 1a

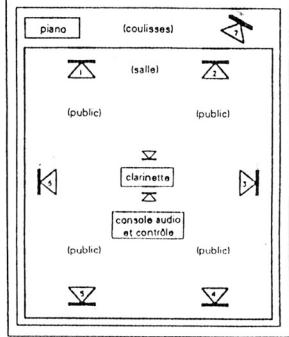
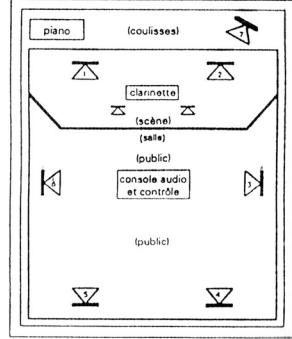


Abb. 1b / Figure 1b



\* Institut de Recherche et Coordination Acoustique/Musique, Centre National de l'Art et de la Culture Georges Pompidou, 31, rue St. Méri, 75004 PARIS, (France).

Pierre Boulez: *Dialogue de l'ombre double*, para clarinete y clarinete grabado espacializado (1985), explicaciones

pierre boulez  
dialogue de l'ombre double  
version aux chiffres romains

sigle initial

① Hâtif  $J=196/200$ , chuchoté, mystérieux  
précipité - - - //Tempo

Clarinette/double  
en sib  
en sib

ppp >>

1 2 3 4 5 6

1 3

3 5

2 5

Pierre Boulez: *Dialogue de l'ombre double*, para clarinete y clarinete grabado espacializado (1985), primer sistema.

C. 13 rall.

(A)

Fl.

Cl.

Tb.

[p] U

p p p p p p

aria intonata

molto soffio

M4 (L 4,5)

(L 3,6)

Input Delay + Feedback

M1

Output Delay

\* Vedi avvertenze 1 e 2 per il direttore / See notes 1 and 2 for the conductor / Siehe Hinweise 1 und 2 für den Dirigent

Luigi Nono: *Omaggio a György Kúrtág*, para contralto, flauta, clarinete, tuba y transformación (1983), un sistema; abajo las indicaciones de filtros aplicados, sin representación de lo que suena.

**Anthèmes 2**  
pour violon et dispositif électronique (1997)

Régie informatique

Pierre Boulez  
(\*1925)

**Violon**

*Libre brusque* ( $\text{♩} = 92$ )

**Spatialization**

F -11/-18/-18/2.0

**Inf. Rev.**

reverb. time: 60"

**Spatialization**

F -11/-18/-18/2.0

**Samp. IR**

MIDI: 93 90 85 84 82 80 79 77 76 75 74  
reverb. time: 60"

**Spatialization**

F -11/-18/-18/2.0

**Sampler**

pizz.  $\text{♩} = 93 \text{ msec.}$

MIDI: [74.72 70 69 68 67 66 63]

**Spatialization**

MR -4/12/-24/2.0

**Freq. Shift.**

**Spatialization**

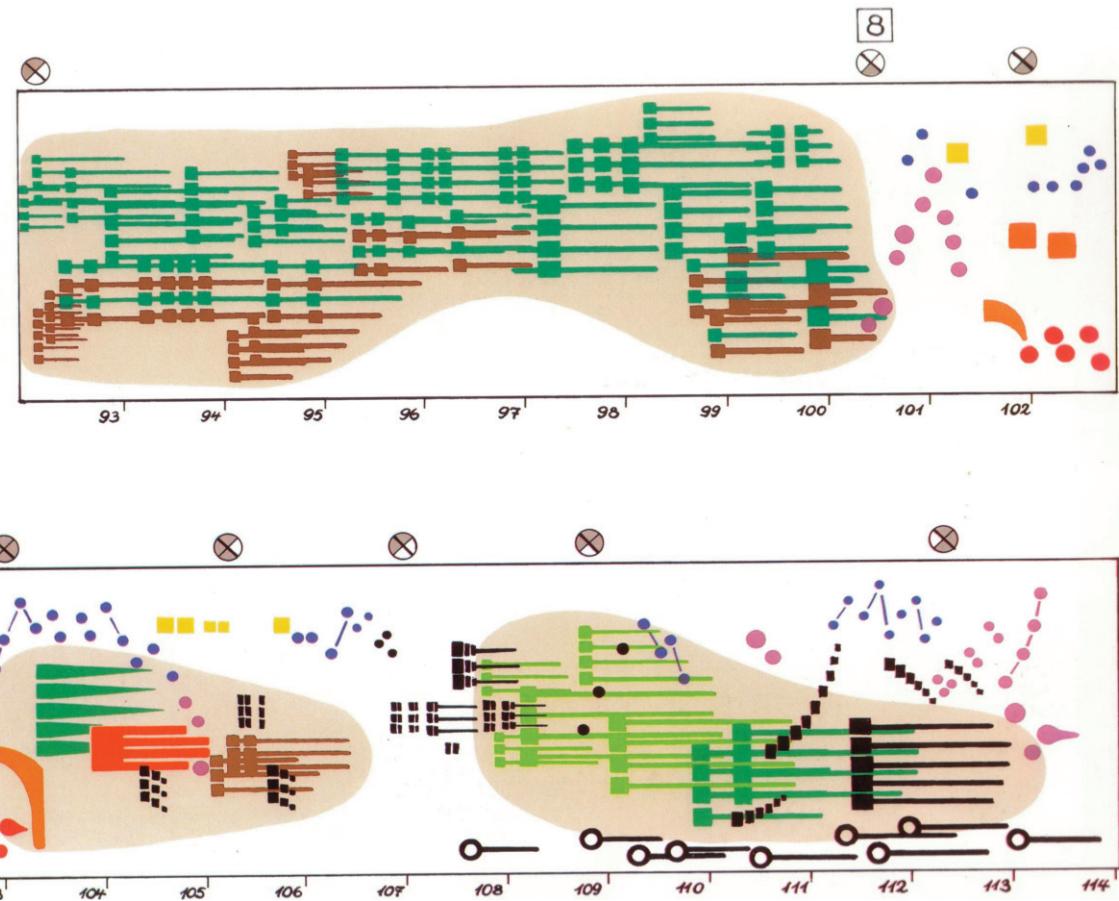
Pierre Boulez: *Anthèmes 2*, para violín y dispositivo electrónico (1997), primer sistema con indicación de los procesos aplicados, incluso un muestreador con sonidos de violín.

# **Notación de escucha**

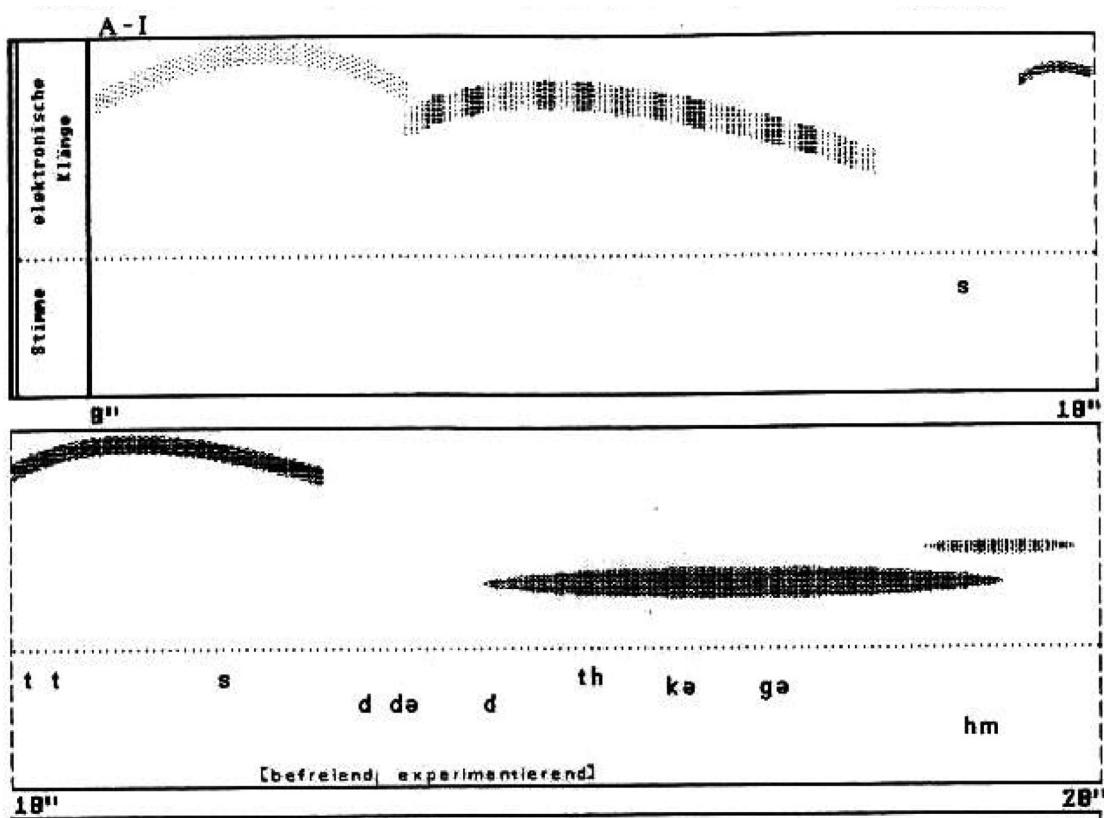
Frente a la invisibilidad de la música electroacústica, se han planteado partituras de audición para acompañar la reproducción/audición de las obras electroacústicas: se trata de partituras hechas a partir de la música para describir simbólicamente lo que ocurre en la música, una suerte de transcripción que necesita encontrar un código nuevo, adecuado a los sonidos utilizados.

Zeichensystem		Systems of symbols		
A	B	C	D	
Rauschen noise	harmonische und subharmonische Spektren harmonic and subharmonic spectra	ungefilterter Impuls unfiltered impulse	gefilterter Impuls filtered impulse	
erkennbare Tonhöhe recognizable pitch	weniger geräuschhaft lesser proportion of noise	Tonhöhe pitch		
keine erkennbare Tonhöhe no recognizable pitch	mehr geräuschhaft greater proportion of noise	hoch high	16	16
		mittel middle	15	15
		tief low	14	14
		13		

György Ligeti: *Artikulation*, música electrónica (1958),  
partitura de escucha realizada por Rainer Wehinger en 1970, explicaciones arriba, fragmento abajo:



Otra partitura de escucha se hizo para *Visage*, de Luciano Berio



Luciano Berio: *Visage*, electroacústica (1961), transcripción de Florivaldo Menezes

### El sonograma como partitura

También se ha propuesto el sonograma, representación de las frecuencias en función del tiempo, como forma de partitura de la música electroacústica, lo cual corresponde aproximadamente al funcionamiento gráfico de la Upic ideada por Iannis Xenakis y realizada en el CeMaMu, en diversas versiones desde 1967 hasta 2001, en París. Así se presenta, según la propia partitura publicada por Xenakis en la revista *Perspectives of New Music* (vol. 25, nº 1-2, 1987)

